

# **BASES TORNEO WARHAMMER 40000**

## **GAMESTORECAFE**

### **INSCRIPCIÓN:**

Los participantes (20 plazas máximo) deberán estar inscritos (con el torneo pagado) y con las listas de ejercito subidas al BCP 7 días antes de la celebración del evento.

Inscripción: **10€**/Jugador (Incluye la participación en torneo con acceso a sorteo de vales de tienda por valor de 20€ en PVP canjeable en artículos en stock y bajo pedido de Games Workshop en tienda durante el mismo día del evento. Excepto en artículos: Solo venta Online y Kit de experto).

### **DETALLES DEL TORNEO:**

**Sistema:** Warhammer 40000 10a Edición, Juego equilibrado.

**Tamaño de la batalla:** 1000 puntos.

**Tamaño del tablero:** 30" x 44"

**Misiones:** Packs de misiones – Aprobado por el capitulo más reciente.

**Selección de ejercito:** Según las reglas para Reunir ejércitos del Pack de misiones de Aprobado por el capitulo que sea más reciente.

**Material bélico:** Se espera que los asistentes traigan su propio ejercito, así como sus dados, una cinta métrica o similar, todas las publicaciones de reglas relevantes y varias copias físicas de su hoja de ejercito (una para el O. T., y las otras para mostrar a sus oponentes). También será necesario Cuenta BCP y estar registrado en este torneo con lista subida al mismo.

## **TU EJERCITO:**

Las unidades tienen que estar debidamente representadas para que no generen ningún tipo de confusión. Armamento, equipo, y demás elementos de las miniaturas que sean relevantes y representen reglas especiales han de ser lo suficientemente claras para el oponente a fin de evitar conflictos durante las partidas.

Las miniaturas han de ser oficiales de Games Workshop y contar con peana original y de la dimensión exacta según la miniatura.

No estará permitido proxear, mas allá de usar armamento o equipo que difiera de lo estipulado en lista, en cuyo caso el jugador lo señalará debidamente al contrincante. De cara a una experiencia de juego más satisfactoria con respecto al hobby se agradecería que las miniaturas estuvieran pintadas nivel mesa de juego (3 colores) o "Listas para la batalla".

## **EL JUEGO**

Se jugarán 3 rondas, teniendo cada jugador 90 minutos de juego y un total de 180 minutos en común para terminar la partida. El uso del reloj es voluntario, si uno de los dos jugadores lo requiere este se usará, siempre que este jugador lo tenga.

## **ESCENOGRAFIAS**

Todas las mesas estarán montadas con el mismo mapa de escenografía. Con anterioridad al evento se publicarán tanto el mapa de escenografía concreto como las misiones de cada una de las rondas. Como norma general las escenografías llevarán las plantillas de cobertura para facilitar el juego y evitar controversias.

## **SIN TIEMPO**

Cuando el tiempo que los jugadores tienen para jugar llegue a 0, es decir 180 minutos por partida, esta acaba automáticamente y se anula el último turno sin calcular el final del mismo. Para evitar esto se recomienda que cuando queden 20 min emparejen los turnos y terminen ahí la partida. Cuando el marcador de tiempo de algún jugador llegue a 0 no podrá dar ordenes a sus unidades, no podrá tirar ningún dado ni puntuar o negar puntos, se continúa la partida para determinar los puntos de secundarios.

## **DUDAS DE JUEGO**

Cuando un jugador tenga una duda puede avisar al arbitro y este vendrá y parara el reloj, a esto le llamamos tiempo muerto y no modifica los 180 totales que tienen los jugadores para terminar.

Si se detecta que se usa esta pausa para perjudicar al oponente, o perder tiempo a posta... el jugador que recurra a este uso podrá ser sancionado o descalificado del torneo sin derecho a reclamar ningún tipo de compensación o devolución.

## **PUNTUACION Y CLASIFICACION**

Al final de cada partida los jugadores anotaran los puntos de partida y sus misiones para tener un registro personal.

Ademas cada jugador tendrá que introducir los puntos en el BCP que es la app que se usara para gestionar este torneo.

El jugador resultante en primera posición al final del torneo será el ganador del evento.

## **HORARIOS DEL TORNEO**

08:00 Recepción de participantes

08:30 Primera ronda

11:30 Descanso y puntuaciones.

12:00 Segunda ronda

15:00 Descanso, puntuaciones y almuerzo (Opción de pedir Almuerzo en tienda)

16:30 Tercera ronda

19:30 Fin de torneo, puntuaciones y clasificación final.

20:00 Entrega de premios y Cierre.

## **NOTA DE LA ORGANIZACION**

El diseño de estas bases se ha realizado con la mejor intención de aportar un evento para fomentar el hobby. Aunque es de carácter competitivo, el espíritu del mismo busca promover y hacer crecer a la comunidad a base de promocionar el torneo. Es posible que contenga erratas y fallos. Os rogamos nos disculpéis si es así, y prometemos ir mejorándolo poco a poco. Sobre todo a base de escuchar aquellas propuestas que nos deis.

No serán consentidas ni admitidas actitudes molestas, antideportivas, agresivas o violentas antes, durante y al finalizar el torneo. Cualquier comportamiento que la organización considere inaceptable a partir de estas premisas acarreará la expulsión del evento y del local.

La participación en el Torneo conlleva la aceptación de todas sus bases.

Esperamos que juguéis y disfrutéis del torneo tanto como nosotros al prepararlo.

Game Store Cafe.

El tendero Oscuro.

